Rédaction de notre jeu pour le projet Blue Print

Le jeux se déroule dans un univers médiéval fantastique   
  
Le joueur incarne un Roi qui va devoir faire des choix pour Régnier sur son royaume.

Pour se jeu, le joueur disposera de 4 ressources primaires :

* OR
* Bonheur
* Militaire
* Religion

Le jeux dispose de 15 évènements qui vous seront proposé aléatoirement et qui vous demanderons de faire des choix pour le bien de votre royaume. Evidement chaque choix entraîne ses conséquences et influe sur votre victoire dans le jeu.

Votre but est de garder les 4 ressources primaire dans une certaine fourchette de valeur.

Pendant vos partie vous pourrez trouver sur votre chemin un marchant qui vous permettra d’acheter des objets qui vous aideront tout au long de votre aventure.

Les objets que le marchant propose sont achetable pour un certain prix.